

Kezelési útmutató

PictoVerb

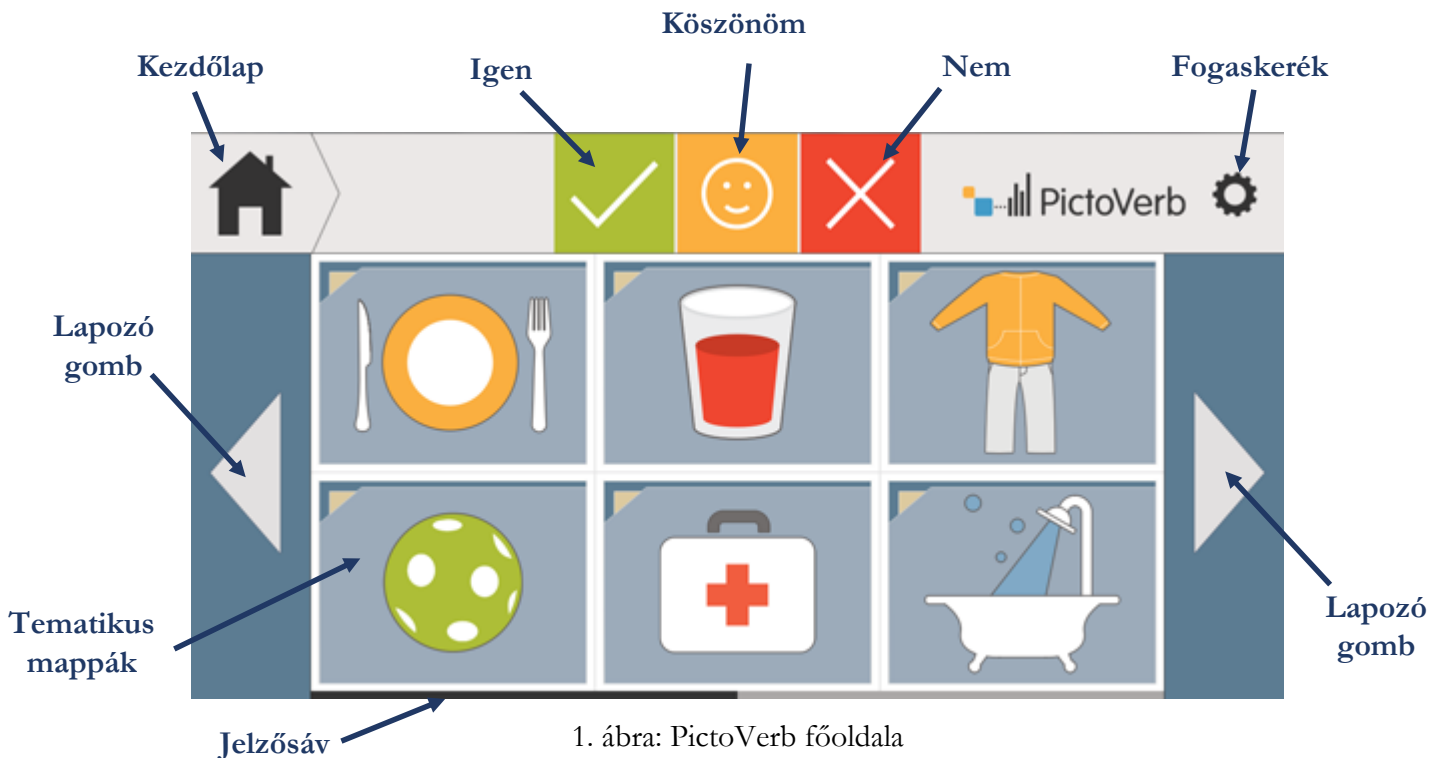


Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék.....	1
Program indítása.....	2
Az alapkészlet mappái.....	3
A program funkciói.....	4
I. A PictoVerb használata.....	4
II. Az alkalmazás szerkesztése, bővítése.....	5
1. Interaktív mód.....	7
Szerkesztés.....	7
Áthelyezés.....	9
Raktározás.....	10
Hozzáadás.....	11
2. Beállítások.....	12
Hangbeállítás.....	12
Oldalanként megjelenő ikonok száma, méret.....	12

Program indítása

Kapcsolja be a táblagépet. A menüben keresse meg a PictoVerb ikonját, s megérintésével nyissa meg a programot. A kijelzőn megjelenik a program kezdőlapja, a PictoVerb használatra kész.



A kezdőlapon a következőket látja:

- A felső sávban, a bal felső sarokban található 🏠 „Ház” segítségével térhet vissza minden oldalról a kezdőlapra.
- A felső sáv közepén a zöld gomb, fehér színű pipával ✓ az „Igen”, a sárga a mosolygó arccal 😊 a „Köszönöm”, a piros alapon fehér színű X jellel ✗ a „Nem” kifejezésére szolgál. Ezek a gombok minden lapról elérhetők és megszólaltathatók.
- A felső sáv jobb oldalán a PictoVerb logó mellett a fogaskerék alakú szerkesztőgomb ⚙ található.
- A kezdőlap nagy középső sávjában helyezkednek el a kékesszürke színű tematikus mappák, melyek témánként csoportosítva tartalmazzák a PictoVerb képanyagát.
- A középső sáv két oldalán található sötétkék, közepükön világos színű nyilat tartalmazó lapozó gombok segítségével lehet mindkét irányba lapozni. A lapozó gombok teljes területe érzékeny, lapozáshoz bárhol megérinthetők. A mappák nem „beszélnek”! A mappákhoz nem tartozik hangüzenet, megérintésükkel tematikus képanyaguk nyílik meg.
- A kezdőlap alján, a mappák alatti vékony jelzősávban mozgó fekete csík mutatja, hogy a mappákat tartalmazó oldalak közül hányadikon járunk.

Az alapkészlet mappái



Ennivalók: a képen tányér evőeszközökkel



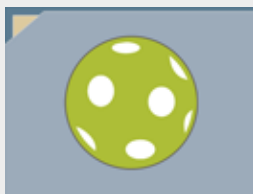
Innivalók: a képen pohár málnaszörppel



Tisztálkodás: a képen fürdőkádban



Öltözködés: a képen nadrág, pulóver



Szabadidő: a képen labda



Eszközök: a képen olló, toll, radír



Érzések: a képen piros szív



Betegápolás: a képen mentőláda vörös kereszttel

A program funkciói

A kezdőlapon kettő funkció közül választhat:

- I. A PictoVerb használata
- II. Az alkalmazás szerkesztése, bővítése

I. A PictoVerb használata

A kezdőlapon - ha szükséges, a lapozó gombok segítségével – megkeressük a megnyitni kívánt mappát, és érintéssel megnyitjuk.

A kijelzőn megjelenik a mappa tartalmának első oldala.



2. ábra Innivalók tematikus tartalmának első oldala



A képernyőkép a kezdőlaphoz hasonló. Eltérés, hogy a felső sávban a „Ház” ikon melletti mezőben megjelenik az adott mappa szimbóluma, jelezve ezzel is, hogy melyik mappa van nyitva.

Az alapkészlet képeinek háttere világos homokszínű. A kiválasztott kép bárhol történő megérintésével megszólaltathatjuk a hozzá tartozó mondatot. A hangerő szabályozása a táblagép hangerő gombjával lehetséges. Amennyiben a készülék túl halk, csatlakoztatható hozzá kereskedelmi forgalomban kapható mini hangszóró is.

A mappa lapjai között a lapozó gombok segítségével lehet lépkedni mindkét irányba.

A megjelenő ikonok száma, sorrendje, illetve az, hogy férfi, női vagy gyermekhangon szólaljon meg a készülék a **Beállítások** funkció használatával az egyedi igényeknek megfelelően beállítható.


A képek alatti jelzősávban haladó fekete csík jelzi, hogy a mappa tartalmaz-e további lapokat, s ha igen, körülbelül melyiken járunk. Minél rövidebb a csík, annál több lapból áll a mappa tartalma.

A mondatokat a képek ismételt megérintésével tetszőleges számban ismételten meg lehet szólaltatni.

Az  „Igen”,  „Köszönöm” és  „Nem” gomb minden oldalról elérhető.

A bal felső sarokban található  „Ház” ikon segítségével bármikor visszatérhetünk a kezdőlapra.

II. Az alkalmazás szerkesztése, bővítése

Az alkalmazás minden lapjának jobb felső sarkában a PictoVerb logó mellett található  „Fogaskerék” ikon segítségével testre szabhatjuk, szerkeszthetjük, bővíthetjük az alkalmazásunkat.

A gomb megérintése után a felső sávban megjelenik az utasítás, mellyel a gyerekzár feloldható. Ha nem pontosan az utasításnak megfelelően jár el, a program visszaugrik az előző képernyőképre. Ebben az esetben előlről kezdjük a műveletet.



3. ábra Gyerekzár megjelenése a Fogaskerék kiválasztása után



4. ábra Gyerekzár jelzése hibás utasítás végrehajtás esetén

Ha sikeresen beléptünk a kezelőfelületre, akkor a következő funkciók közül választhatunk:

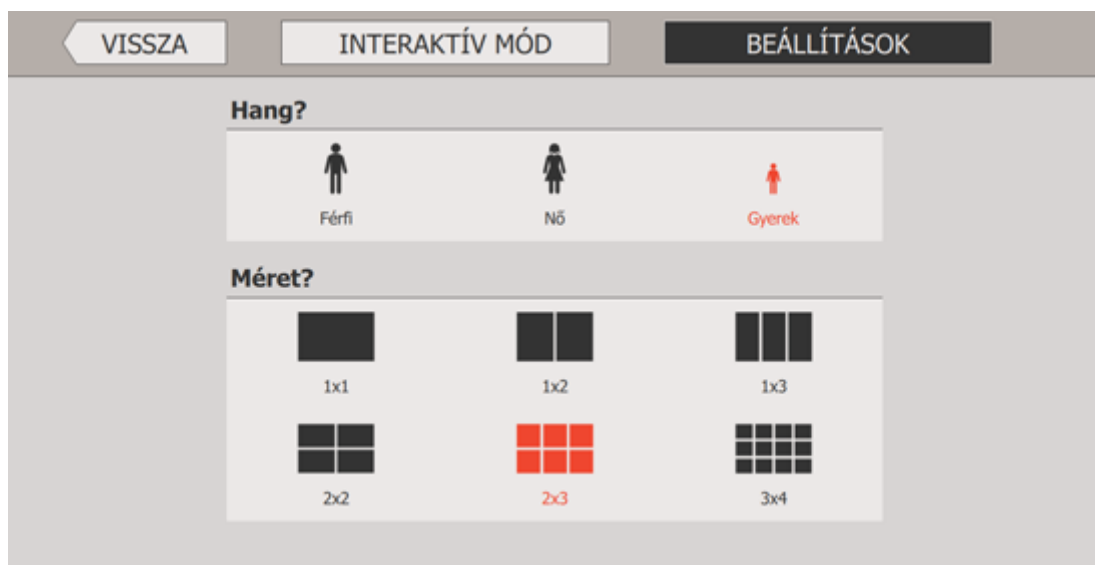
1. Interaktív mód

- Szerkesztés
- Áthelyezés
- Raktározás
- Hozzáadás

2. Beállítások

- Férfi, női, gyermekhang
- Oldalanként megjelenő ikonok száma, méret

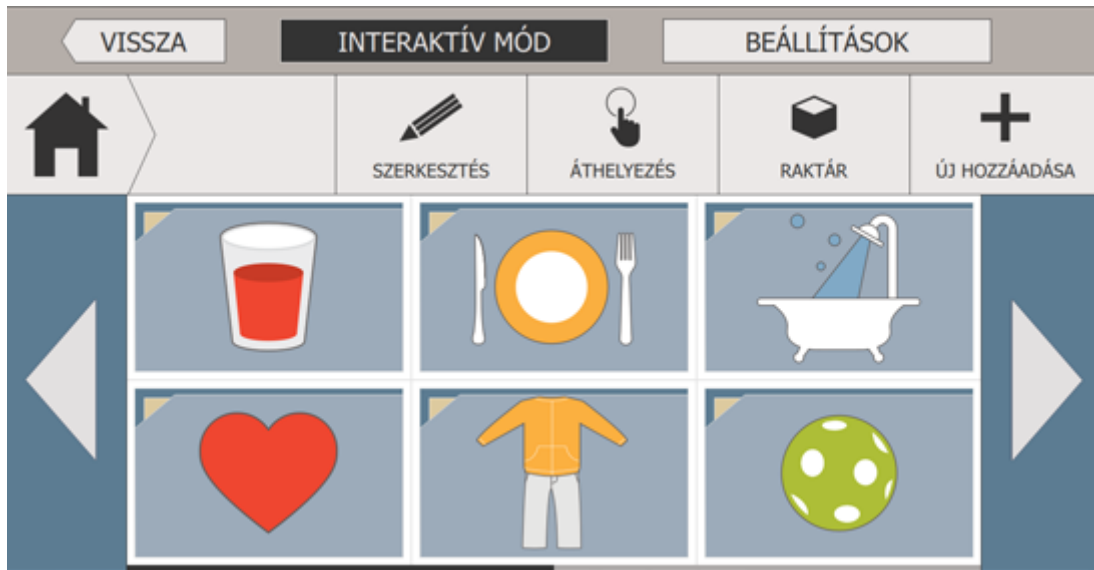
Az éppen használt funkció címe fekete mezőben jelenik meg



5. ábra Az alkalmazás beállítási lehetőségei: Interaktív mód és Beállítások

1. Interaktív mód

Interaktív mód választása esetén a kijelző felső sávjából eltűnnek az „Igen”, „Köszönöm”, „Nem” ikonok. Helyükre az **Interaktív** módban elérhető válnak a **Szerkesztés** (ceruza), az **Áthelyezés** (képet húzó kéz), a **Raktározás** (doboz), és a **Hozzáadás** (+ jel) almenüpontok. Az alkalmazni kívánt művelet ikonjának színe érintés után feketére változik. A funkció működésre kész.



6. ábra Interaktív mód menüje

Szerkesztés

A **Szerkesztés** menüpont a meglévő kép és hanganyag szerkesztését teszi lehetővé. Segítségével megváltoztathatjuk az egyes képekhez kapcsolódó mondatokat, vagy a meglévő szöveghez új képet rendelhetünk.

Válasszuk az **Interaktív** módban a **Szerkesztés** gombot. A gomb színe érintésre, feketére változik. Keressük meg, és érintéssel jelöljük ki a szerkeszteni kívánt képet, majd érintsük meg a **Szerkesztés** gombot.



7. ábra Egy meglévő kép szerkesztése

Ha a képet szeretnénk cserélni, a táblagép kamerájával lefényképezzük a kívánt tárgyat vagy személyt. Érintsük meg a kamera ikont, majd a gomb megérintésével készítsük el a fényképet. A „Pipa” megérintésével térjünk vissza a programhoz. Az elkészült képet látva eldönthetjük, megfelelő-e. Ha nem tetszik, akkor az „X” megérintésével töröljük a képet és kezdjük újra a fényképezést.


Kép hozzáadása történhet a táblagép galériájában előzetesen elhelyezett képek felhasználásával is. Ekkor a **galéria** gombot érintjük meg, majd érintéssel kiválasztjuk a beilleszteni kívánt képet.

Ha a képhez tartozó hanganyagot szeretnénk szerkeszteni, érintsük meg a piros **felvétel** gombot és mondjuk el a képhez szánt közlendőt. A felmondott szöveg hossza maximum 15 másodperc lehet. A felvétel időtartamát és a hátralévő időt a haladó csík érzékelteti. Mondhatunk akár kérdő, kijelentő vagy felkiáltó mondatokat, rövid mondókát vagy verset, énekelhetünk vagy használhatunk hangeffekteket, rövid zenei bejátszásokat. A felvétel végét a **stop** gomb megérintésével jelezzük. A **lejátszás** gomb megérintésével ellenőrizhetjük a hangfelvételt.

Kép és hang egymástól függetlenül is szerkeszthető, tehát lehet csak a képet, vagy csak a hangot átszerkeszteni.

Ha mind a kép, mind a hang megfelelő, akkor a „Pipa” megérintése után az átszerkesztett kép a mappa tartalmának végére kerül. Innen áthelyezéssel tetszőleges helyre húzhatjuk a mappában.

Az **Interaktív** módba visszatérve ellenőrizhetjük szerkesztésünk eredményét. Ha további változtatásokat szeretnénk végrehajtani, ismételjük meg a műveletet.

Ha elégedettek vagyunk a szerkesztés eredményével, akkor a bal felső sarokban található **VISSZA** „VISSZA” gomb segítségével lépünk ki az **Interaktív** módból, majd a  „Ház” ikon megérintésével térjünk vissza a felhasználói felületre.

A program a szerkesztett képet megtartja.

Áthelyezés

Az **Áthelyezés** menüponttal megváltoztathatjuk a mappákon belül a képek sorrendjét.

Válasszuk az **Interaktív** módban az **Áthelyezés** gombot. A gomb színe érintésre feketére változik.


Helyezzük ujjunkat az áthelyezni kívánt képre és húzzuk oda, ahova a képet helyezni szeretnénk.



8. ábra Képek áthelyezése a művelet végrehajtása közben

Áthelyezhetünk képeket:

- **Lapon belül:** – A képet a lapon belül ujjunkkal a kívánt helyre húzzuk.
- **Mappán belül** – A képet húzzuk a kijelző szélére, a lapozó gombra. Mindaddig tartjuk ujjunkat az áthelyezendő képen, amíg a mappán belüli neki szánt helyre kerül.
- **Raktárba helyezéssel** – A nem kívánt képet húzzuk a **Raktár** (doboz) ikonra, majd engedjük el.

Az áthelyezés befejeztével a **VISSZA** „VISSZA” gomb segítségével lépünk ki az **Interaktív** módból, majd a  „Ház” ikon megérintésével térjünk vissza a felhasználói felületre.

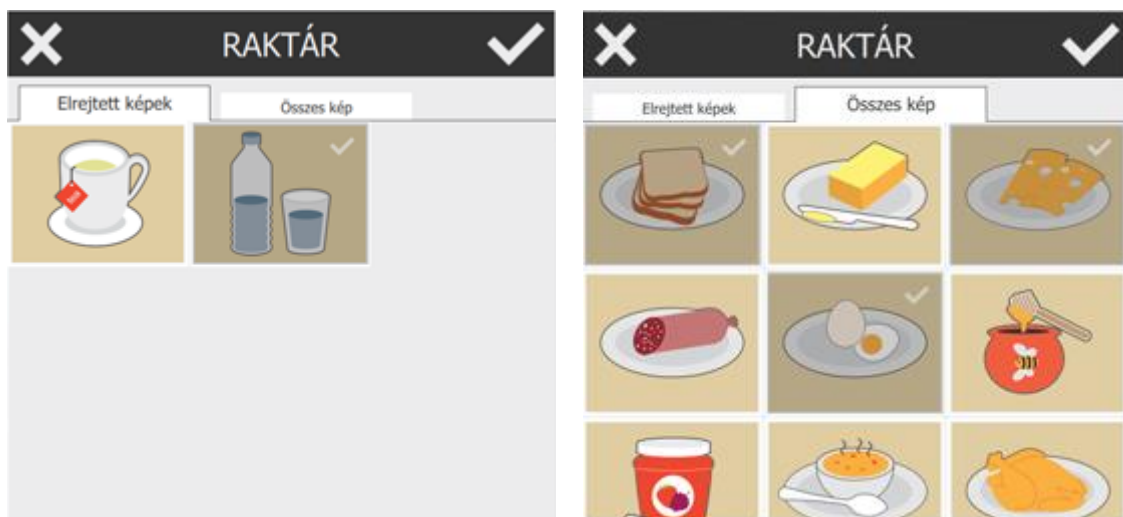
Raktározás

A **Raktár** menüpont lehetőséget ad a nem használatos mappák, képek elkülönített tárolására, illetve az alapkészletből bármely kép visszaállítására.

Álljunk annak a mappának a tetszőleges lapjára, ahová képet szeretnénk vissza helyezni a raktárból. Válasszuk az **Interaktív** módban a **Raktár** (doboz) gombot. A gomb színe érintésre feketére változik.


A raktárban választhatunk az **Elrejtett képek** és az **Összes kép** funkció között.

Az érintéssel kijelölt, visszaállítani kívánt kép háttére sötétebbre változik. A pipa jel megérintésével a képet visszahelyezhetjük az éppen nyitott mappába.



9. ábra A Raktár további lehetősége: Elrejtett képek és Összes kép

A **Raktár Összes kép** funkciója tartalmazza a program alapkészletét. Akkor célszerű használni, ha saját mappát szeretnénk feltölteni. Az általunk létrehozott mappa tematikától függetlenül, tetszőleges ikonokkal is feltölthető.

A **Raktár** funkció használatának befejezése után a **VISSZA** „VISSZA” gomb segítségével lépünk ki az **Interaktív** módból, majd a  „Ház” ikon megérintésével térjünk vissza a felhasználói felületre.

Hozzáadás

A **Hozzáadás** menüpont lehetőséget ad saját kép és hanganyagunk tetszőleges hozzáadásra.

Válasszuk az **Interaktív** módban az **Új hozzáadása** gombot. A gomb színe érintésre feketére változik.

Nyissuk meg azt a mappát, amelyikbe új képet szeretnénk elhelyezni.

Kép hozzáadása történhet úgy, hogy a táblagép kamerájával lefényképezzük a kívánt tárgyat vagy személyt. Érintsük meg a kamera ikont, majd a gomb megérintésével készítsük el a fényképet.

A „Pipa” megérintésével térjünk vissza a programhoz. Az elkészült képet látva eldönthetjük, megfelelő-e. Ha nem tetszik, akkor az „X” megérintésével töröljük a képet és kezdjük újra a fényképezést.

Kép hozzáadása történhet a táblagép galériájában előzetesen elhelyezett képek felhasználásával is. Ekkor a **galéria** gombot érintjük meg, majd érintéssel kiválasztjuk a beilleszteni kívánt képet.




10. ábra Új hangfájl hozzáadása

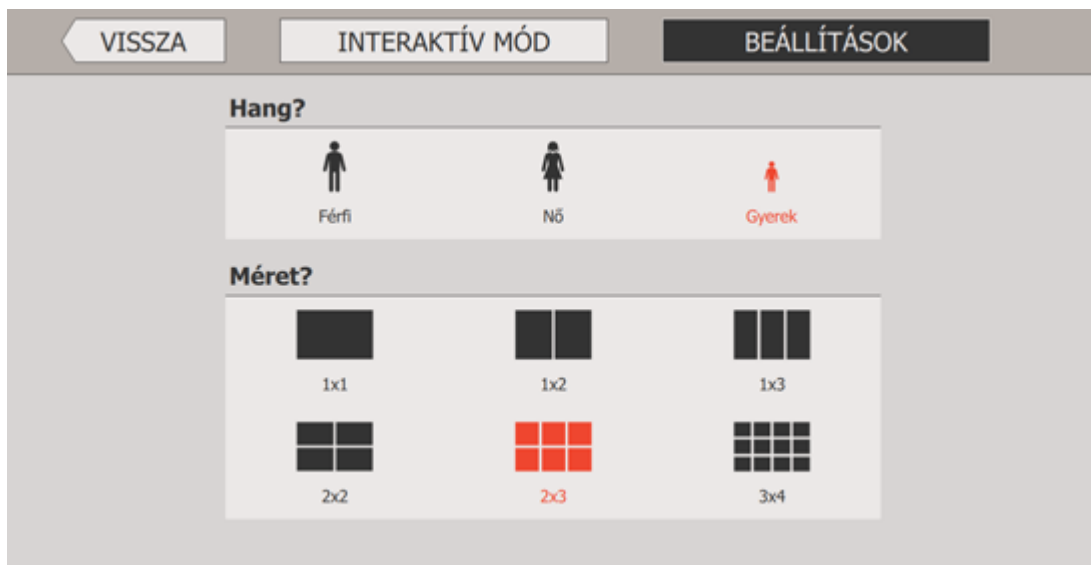
Ha a kép megfelelő, érintsük meg a **felvétel** (piros) gombot és mondjuk el a képhez szánt mondandót. A felmondott szöveg hossza maximum 15 másodperc lehet. A felvétel időtartamát és a hátralévő időt a haladó csík érzékelteti. Mondhatunk akár kérdő, kijelentő vagy felkiáltó mondatokat, rövid mondókat vagy verset, énekelhetünk vagy használhatunk hangeffekteket, rövid zenei bejátszásokat. A felvétel végét a **stop** gomb megérintésével jelezzük. A **lejátszás** gomb megérintésével ellenőrizhetjük a hangfelvételt.

Ha mind a kép, mind a hang megfelelő, akkor a „Pipa” megérintése után a kép a mappa tartalmának végére kerül. Innen áthelyezéssel tetszőleges helyre húzhatjuk a mappában.

Új mappa létrehozásához álljunk a kezdőlapra és a **kamera** vagy a **galéria** gomb segítségével illesszünk be a mappa tartalmára utaló képet. Mappához hangfelvétel nem készíthető! Az új mappa a mappákat tartalmazó lapok végére kerül, ahonnan az **Áthelyezés** menüponttal tetszőleges helyre húzható.

Hozzáadás után a **VISSZA** „VISSZA” gomb segítségével lépünk ki az **Interaktív** módból, majd a  „Ház” ikon megérintésével térjünk vissza a felhasználói felületre.

2. Beállítások



11. ábra Hang és méret beállítások

Hangbeállítás

Hangbeállítás során a megfelelő ikont megérintve választhatunk a férfi, a női és a gyermekhang között. Az ikonok megérintésével felhangzik a hangminta. A választott hang ikonja feketéről pirosra változik. Ha választottunk hangot, a „VISSZA” gomb segítségével lépünk ki az **Interaktív** módból, majd a „Ház” ikon megérintésével térjünk vissza a felhasználói felületre.

Oldalanként megjelenő ikonok száma, méret

Ebben a menüpontban beállítható az egy oldalon megjelenő képek száma, mely lehet 1x1, 1x2, 1x3, 2x2, 2x3, 3x4. minél kevesebb az egy lapon megjelenő képek száma, annál nagyobb azok mérete.

A választott ikon színe érintés után feketéről pirosra változik.

A megfelelő képszám és méret kiválasztása után a „VISSZA” gomb segítségével lépünk ki az **Interaktív** módból, majd a „Ház” ikon megérintésével térjünk vissza a felhasználói felületre. A rendszer a beállításokat kikapcsolás után is megtartja.